

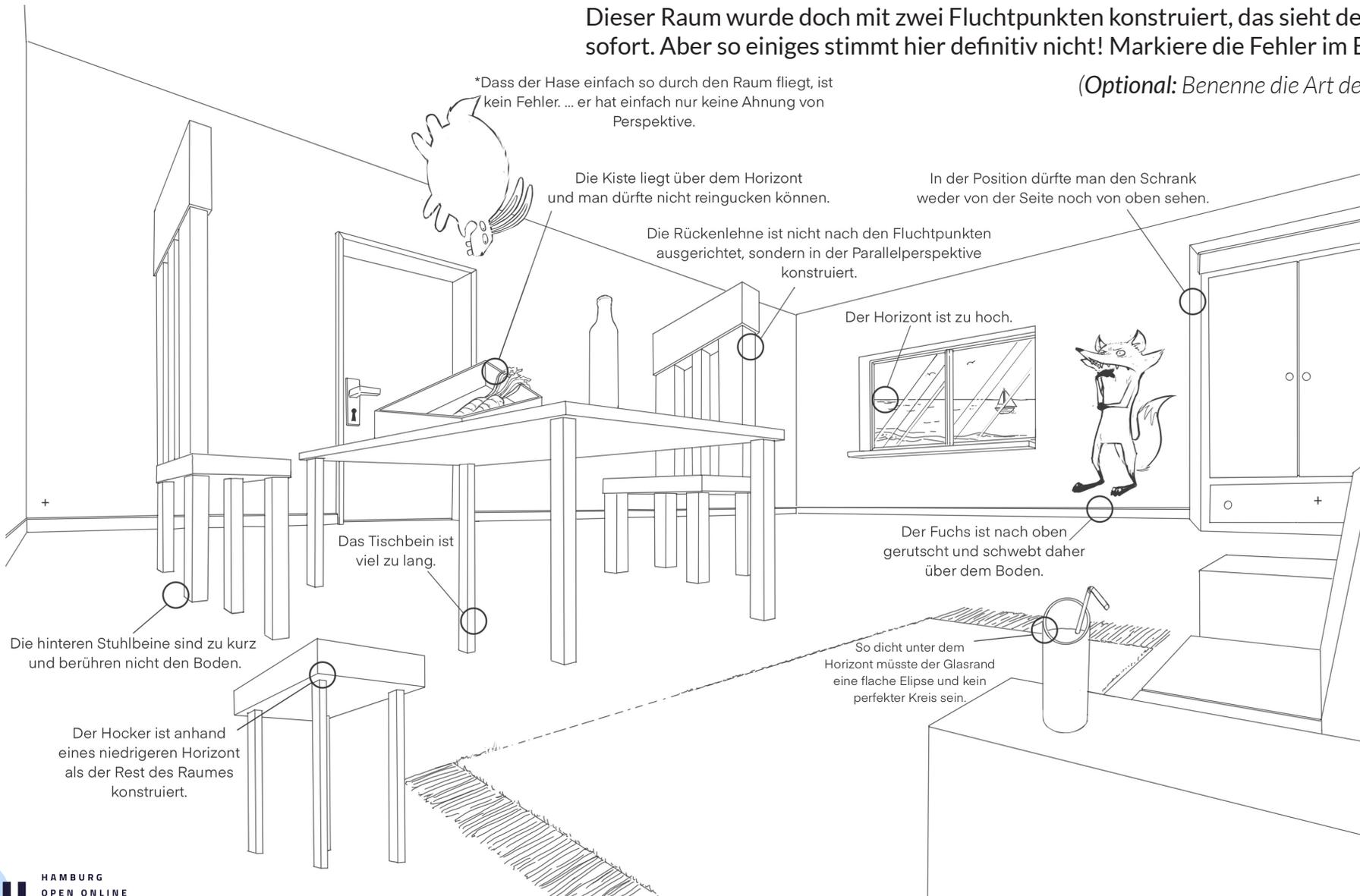
Perspektiv-Fehler

Name:

Datum:

Dieser Raum wurde doch mit zwei Fluchtpunkten konstruiert, das sieht der Fuchs sofort. Aber so einiges stimmt hier definitiv nicht! Markiere die Fehler im Bild. *

(Optional: Benenne die Art der Fehler.)



*Dass der Hase einfach so durch den Raum fliegt, ist kein Fehler. ... er hat einfach nur keine Ahnung von Perspektive.

Die Kiste liegt über dem Horizont und man dürfte nicht reingucken können.

In der Position dürfte man den Schrank weder von der Seite noch von oben sehen.

Die Rückenlehne ist nicht nach den Fluchtpunkten ausgerichtet, sondern in der Parallelperspektive konstruiert.

Der Horizont ist zu hoch.

Das Tischbein ist viel zu lang.

Der Fuchs ist nach oben gerutscht und schwebt daher über dem Boden.

Die hinteren Stuhlbeine sind zu kurz und berühren nicht den Boden.

Der Hocker ist anhand eines niedrigeren Horizont als der Rest des Raumes konstruiert.

So dicht unter dem Horizont müsste der Glasrand eine flache Ellipse und kein perfekter Kreis sein.

*Wichtig: Es handelt sich hier nicht um extravagante Designerobjekte. Das was falsch aussieht, ist in diesem Fall also auch falsch.