

- Oha, das ist hoch! Da kommt man sich ja fast schon wie ein Vogel vor! So etwas geht doch nur mit **drei** Fluchtpunkten. Finde die drei richtigen Punkte und kreuze sie an.

(*Optional: Wenn du Zeit und Lust hast, kannst du den Hochhäusern ja noch Fenster verpassen, damit es da drinnen nicht mehr so dunkel ist.*)

