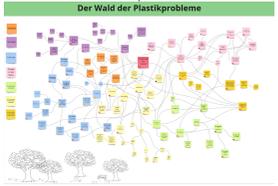
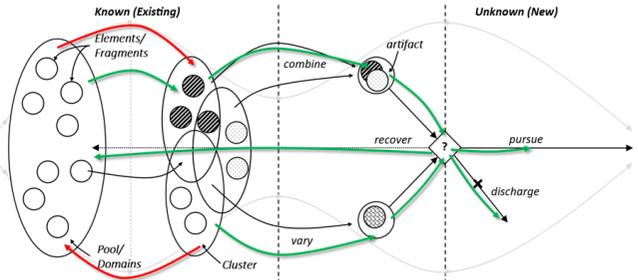
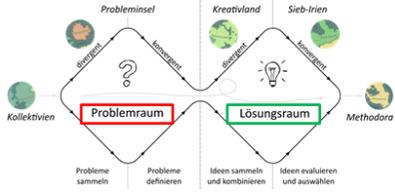


# Methodora - Methoden und Tools des Problemlösens

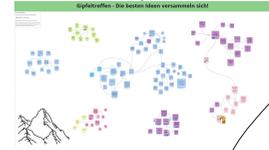
**Wald der Probleme**  
 Ein Diagramm, das den Prozess von der Problemerkennung bis zur Lösung zeigt. Es besteht aus zwei Dreiecken: 'Problemauswahl' (links) und 'Lösungsauswahl' (rechts). In der Mitte steht 'Methodora'. Die Schritte sind: 1. Probleme sammeln, 2. Probleme definieren, 3. Ideen sammeln und kombinieren, 4. Ideen evaluieren und auswählen.



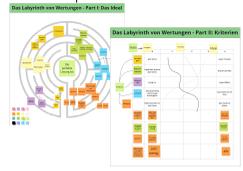
Wald der Probleme

Tame or wicked?

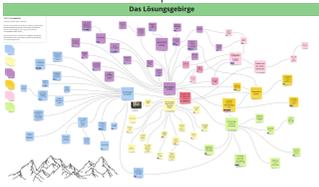
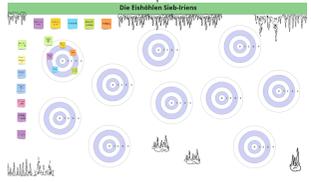
Gipfeltreffen



Labyrinth von Wertungen



Eishöhlen Sieb-Iriens



Lösungsgebirge



Tame or wicked? - It's complex.