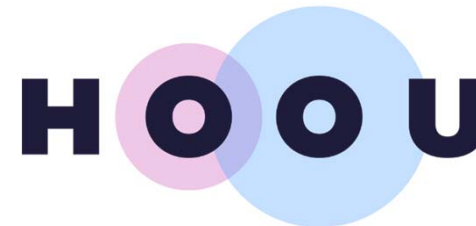
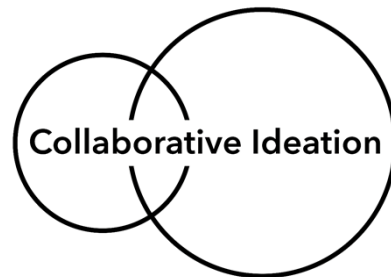


Zukunftswerkstatt für die Mobilität von morgen – Digitale Workshopreihe

Jan Küchenhof, M.Sc.
jan.kuechenhof@gmail.com
D-21073 Hamburg



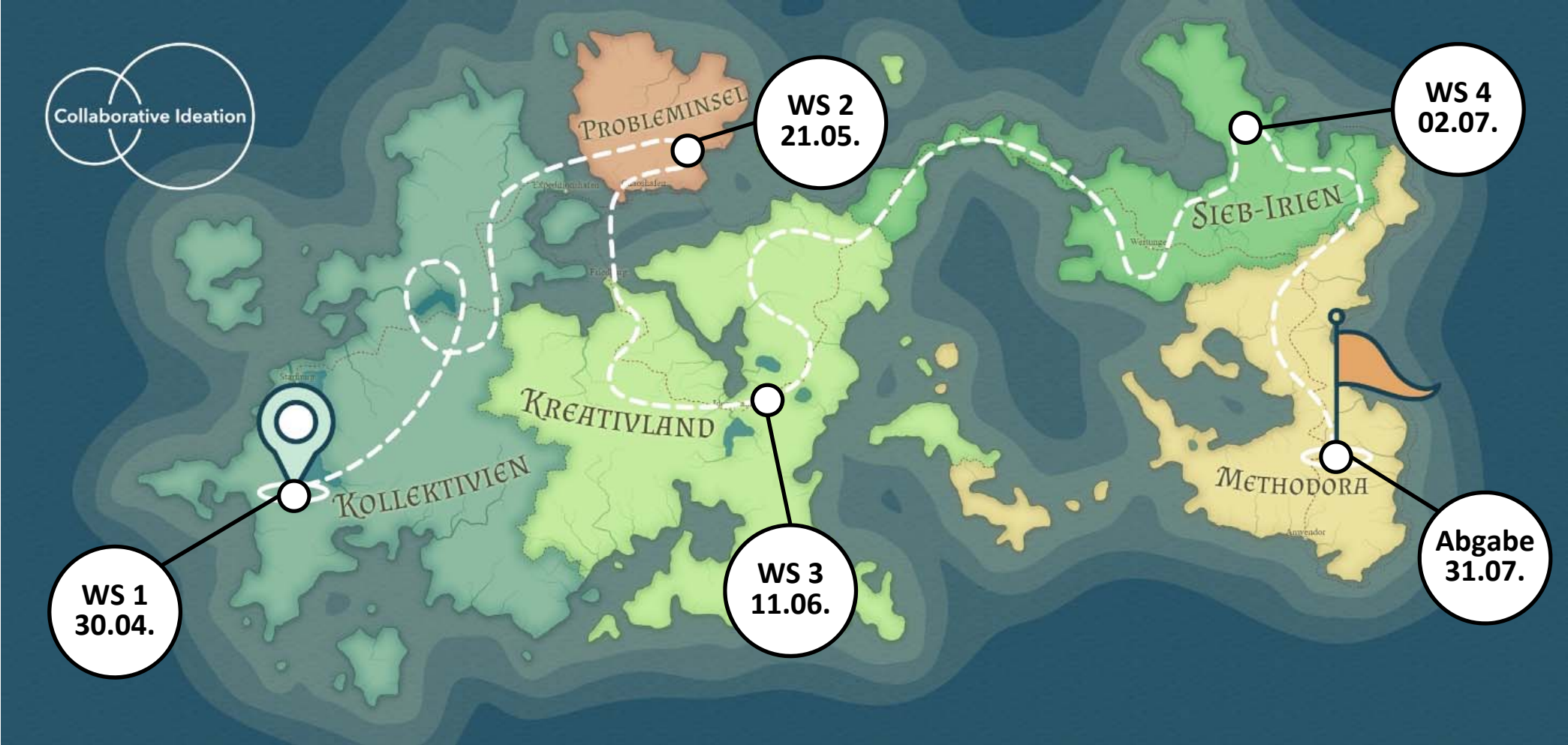


Willkommen in der Welt der Ideen!

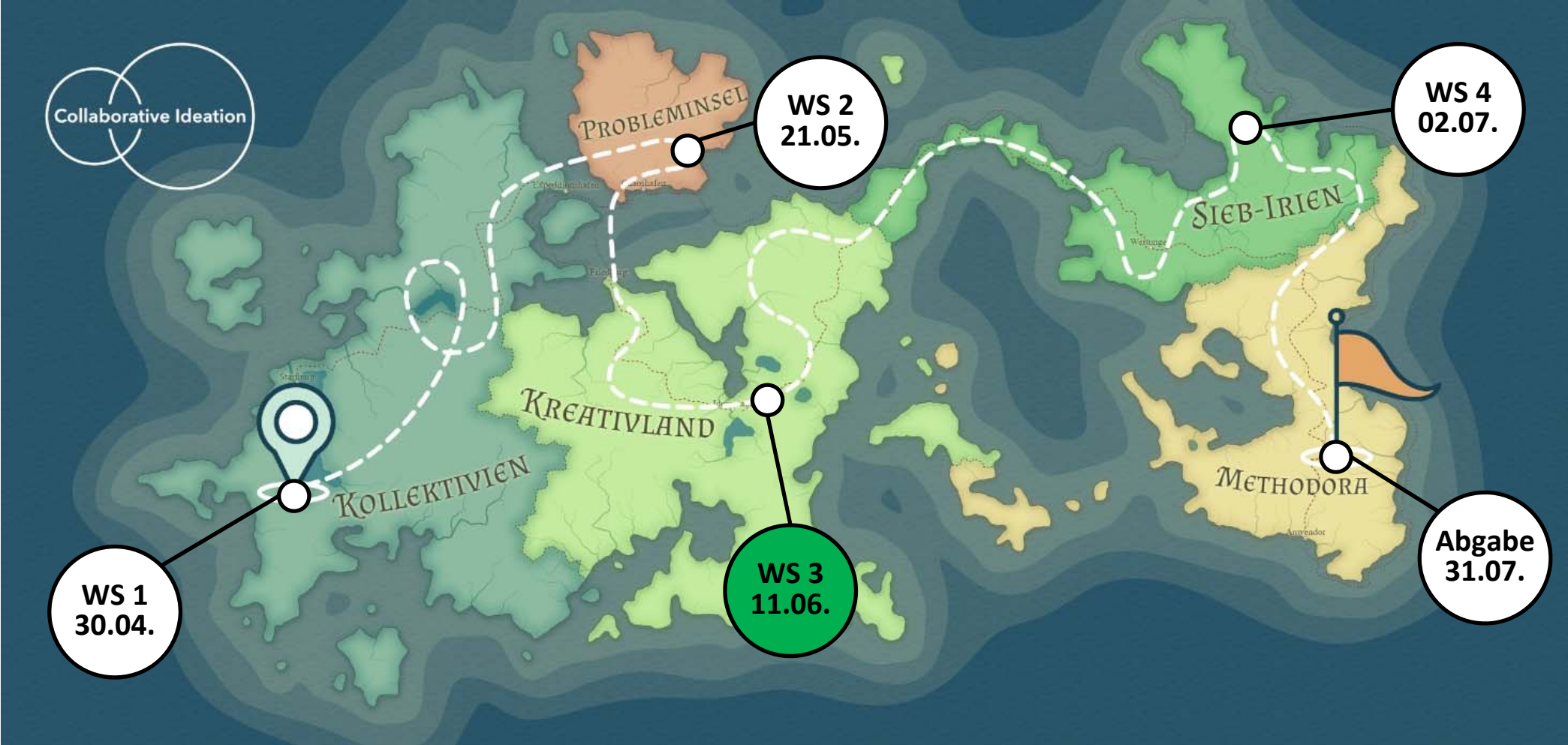


Jan Küchenhof, M.Sc.
Collaborative Ideation: Zukunftswerkstatt für die Mobilität von morgen

Willkommen in der Welt der Ideen!



Willkommen in der Welt der Ideen!



Agenda.

Durchblick.



Lichtblick.



Augenblick.



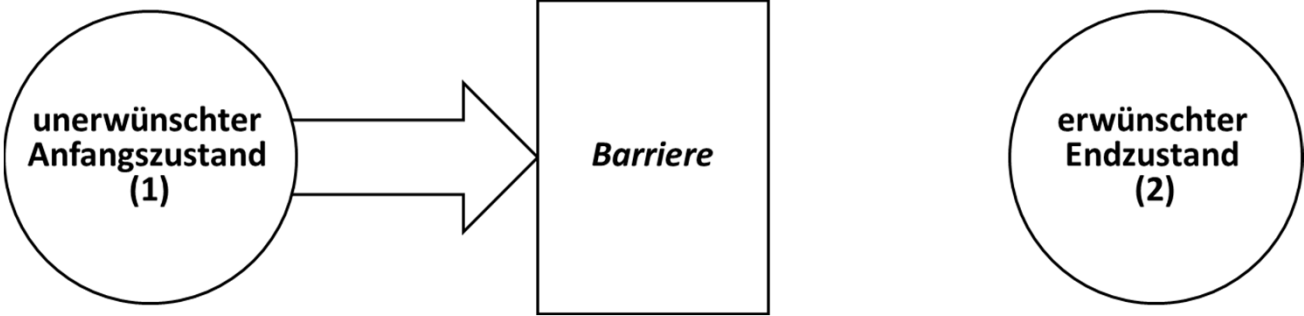
Durchblick *Probleminsel.*

Durchblick.



Probleme sind komplizierte Fragestellungen, anspruchsvolle, noch ungelöste Aufgaben.

Barrieren verhindern das Erreichen von erwünschten Endzuständen.



Jede Problemlösung startet mit der Definition des Problems. Das Ziel ist es dabei herauszufinden, was den beobachteten Zustand von einem erwünschten Zustand unterscheidet.

Durchblick Probleminsel.

Durchblick.



Wir haben verschiedene Problemtypen kennengelernt...



Tame Problems

- Lassen sich vollständig definieren.
- ...

Complex Problems

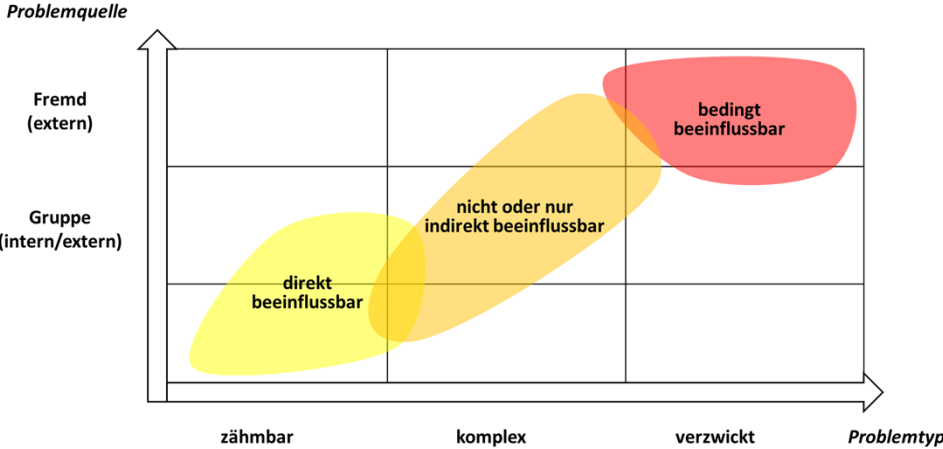
- lassen sich nicht durch einfache, lineare Handlungen lösen.
- ...

Wicked Problems

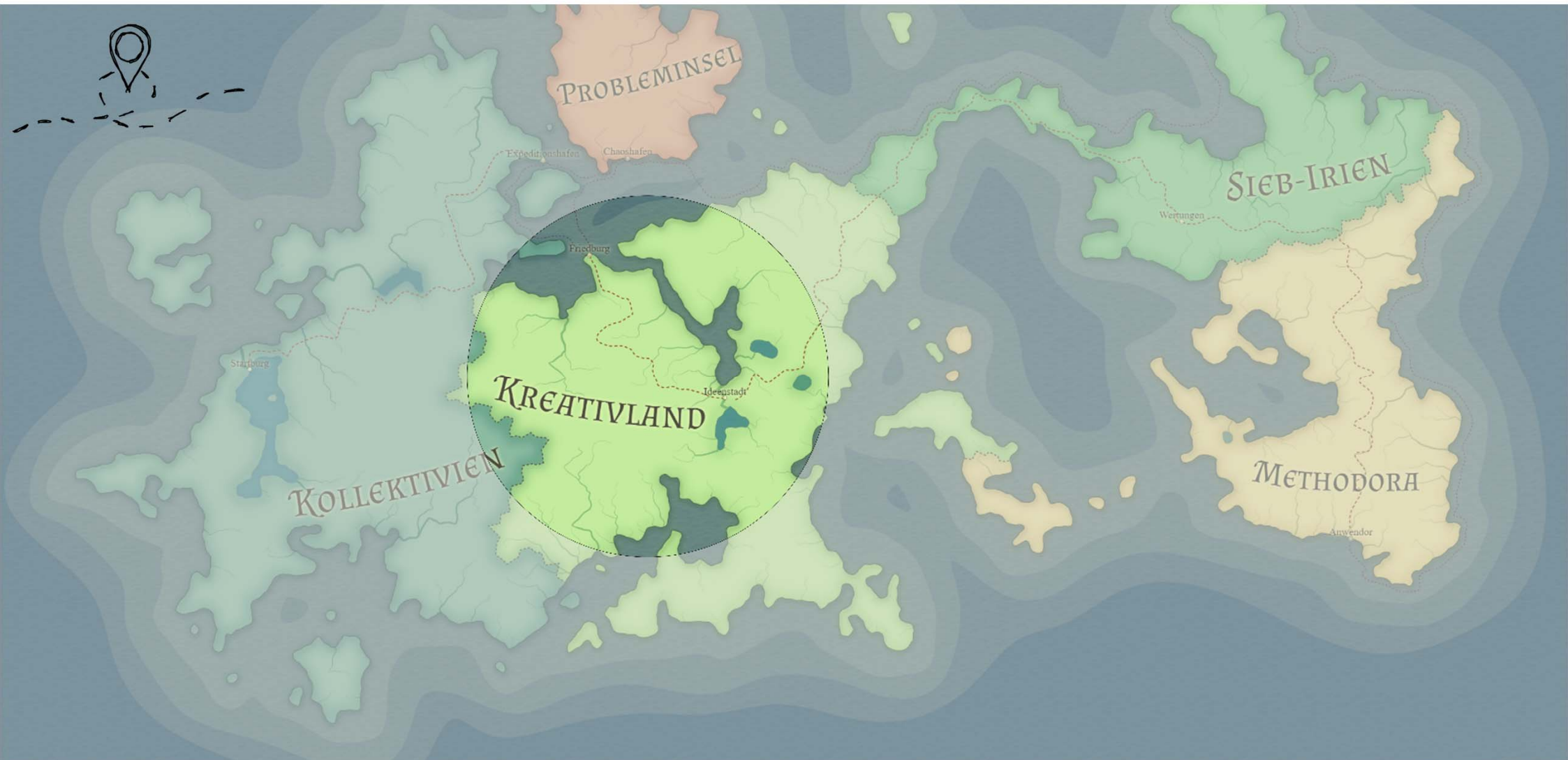
- Lassen sich nicht vollständig definieren und lösen.
- ...

...und Probleme klassifiziert.

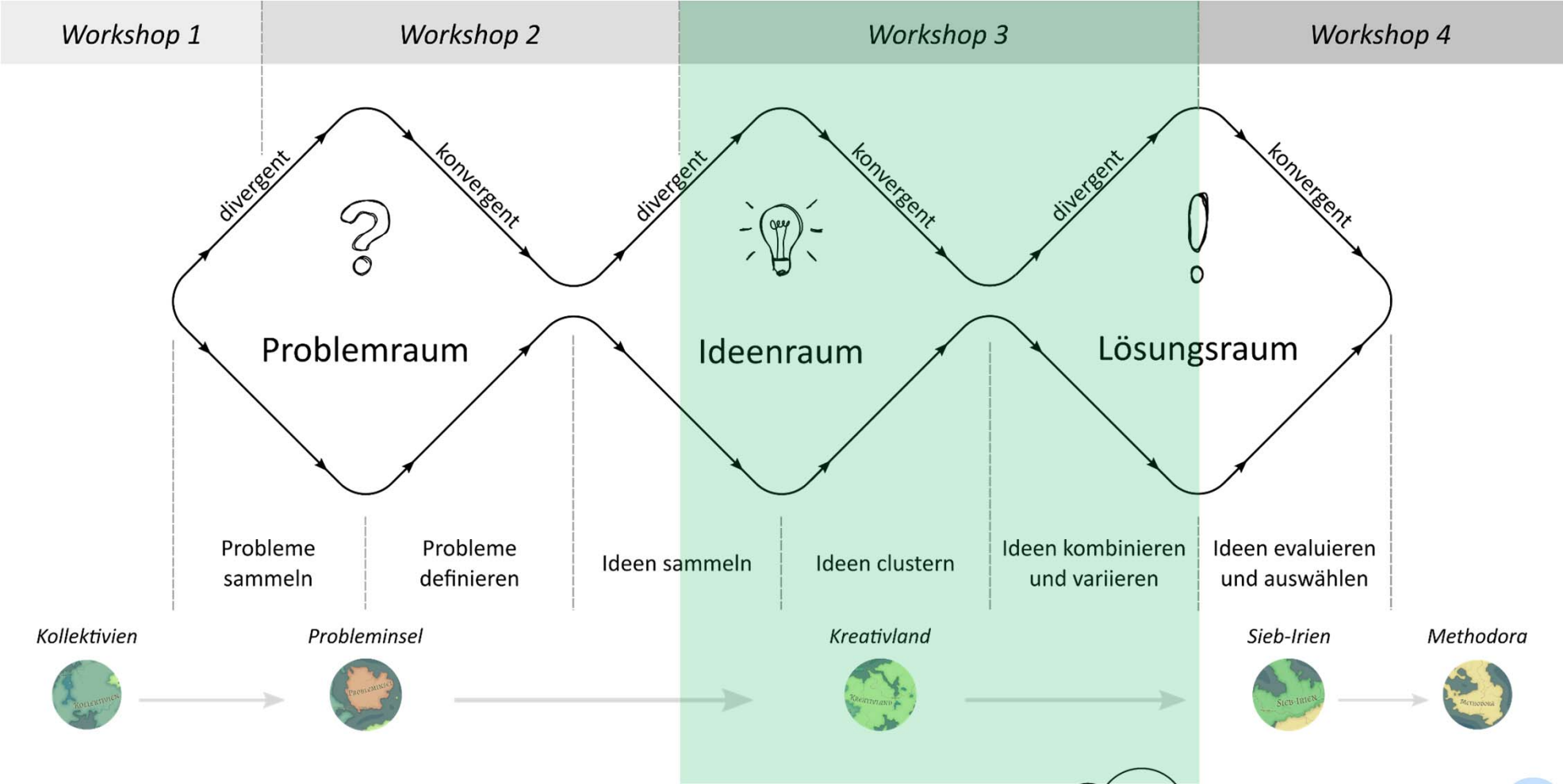
Im tame-or-wicked Portfolio können Probleme anhand des Problemtyps und der Problemquelle eingeordnet werden.



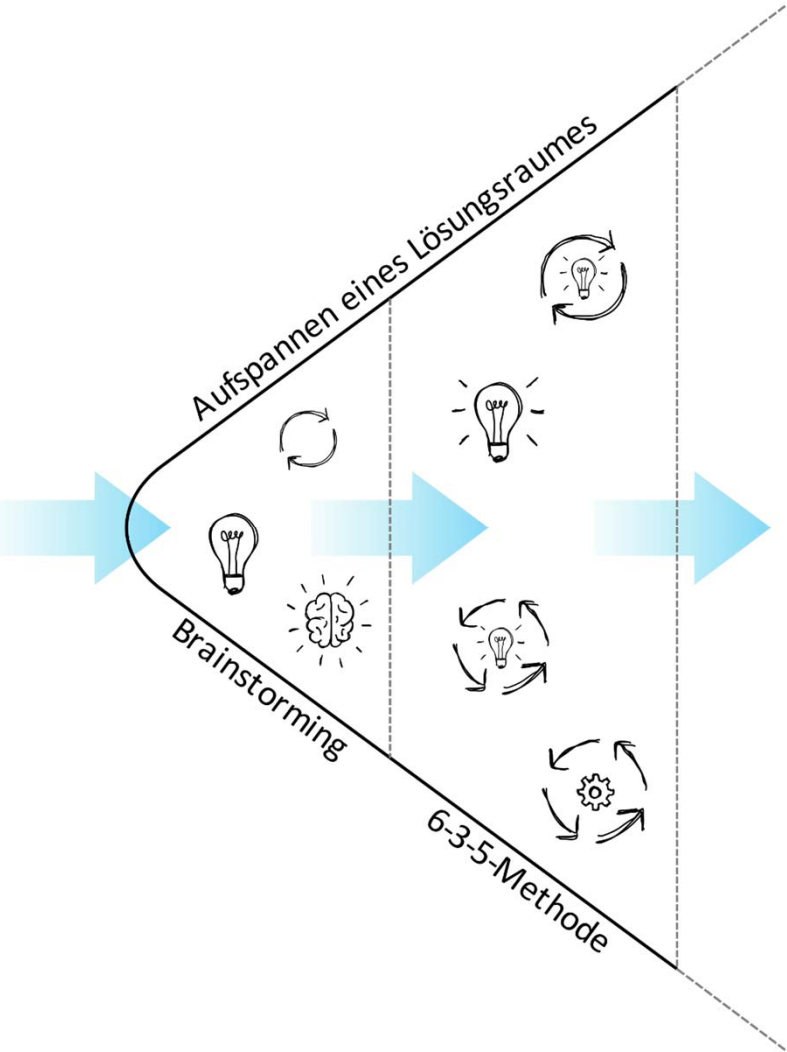
Kreativland - Gemeinsam Ideen entwickeln.



Verknüpfung von Lernangebot und Workshops



Wie entwickelt man Ideen? Aufspannen des Lösungsraums.



Entwicklung eines komplexen Lösungsraums

- Viele Ideen
- Verschiedene Ideen
- Verknüpfte und kombinierte Ideen
- Veränderung und Erweiterung von Ideen

Phase I: Aufspannen des Lösungsraums

- Sammeln von Ideen durch intuitive Methoden wie Brainstorming/ -writing oder der Walt Disney Methode
- Erweiterung des Ideenraums durch den gemeinsam Austausch.

Wie entwickelt man Ideen? Intuitive Kreativitätsmethoden.

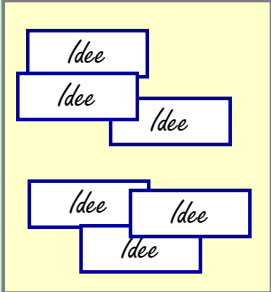
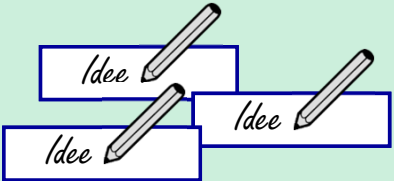
Klassiker: *Brainstorming/ -writing*

Grünphase

- Freies Assoziieren, Phantasieren, "Spinnen"
- Keine Kritik!

In Einzelarbeit

- Ideen aufschreiben
- Skizzieren
- Zusatzmaterial nutzen



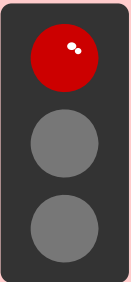
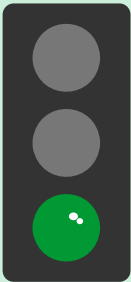
In Gruppenarbeit

Ideen zusammentragen z. B. auf Plakat/ miro-board

- Ideen vorstellen und anheften
- Ideen gruppieren
- Weitere Ideen ergänzen
- Diskutieren im Rahmen der Grünphase

Rotphase

- Sortieren und Auswerten



Perspektivwechsel: Die *Walt Disney-Methode*

Einnehmen verschiedener Rollen, um Probleme oder Ideen zu generieren oder zu verfeinern

- Start mit dem **Träumer**: Entwurf von Visionen und Ideen ohne zu werten.
- Transformation zum **Realisten** zu ambitionierten, aber umsetzbaren Aktivitäten oder Konzepten.
- Prüfung der Aktivitäten und Konzepte als **Kritiker**.
- Daraus entstehende Fragen und Schwachpunkte werden dann wieder an den **Träumer** weitergegeben.

Dieser Kreislauf kann so oft wiederholt werden, bis das Ergebnis genügt oder keine neuen Ergebnisse entstehen.

Eignet sich sowohl für **Einzelpersonen** als auch **Teams**.

In Teams am besten mit Moderation, sodass die Teilnehmer ihrer Rolle treu bleiben und regelmäßig die Rollen in der richtigen Reihenfolge wechseln.



TRÄUMER REALIST KRITIKER

*„...tatsächlich gab es drei Walts: den Träumer, den Realisten und den Miesepeter“
(Robert B. Dilts)*

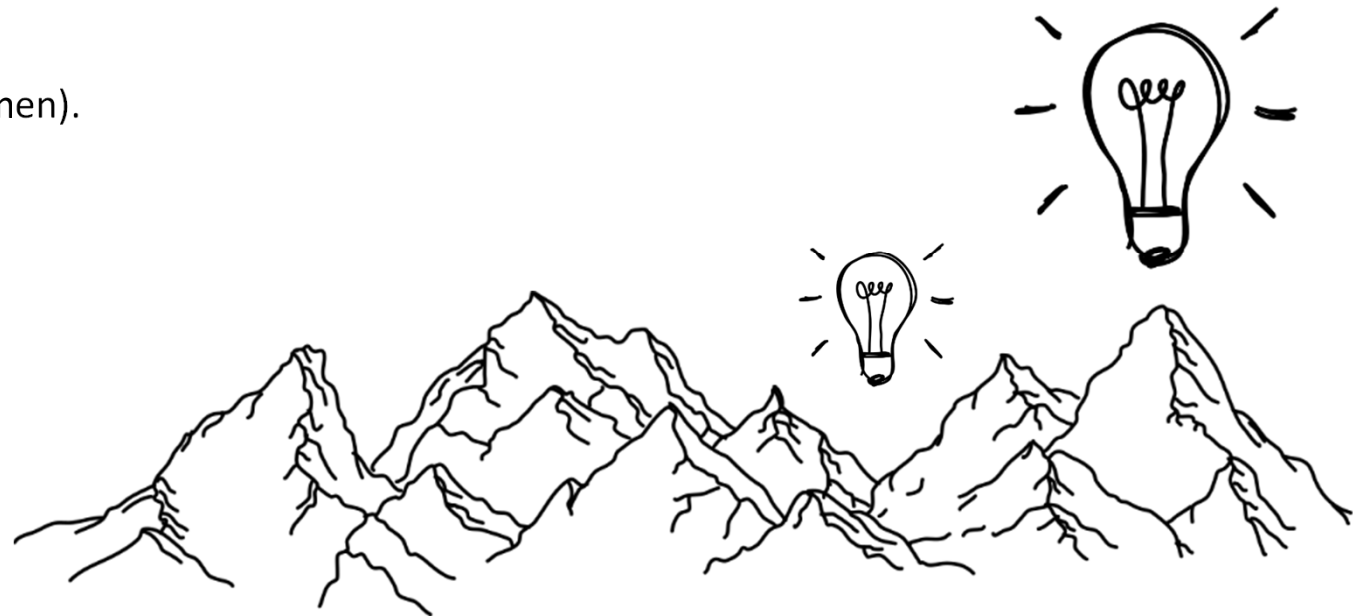
<https://kreativitätstechniken.info/ideen-generieren/walt-disney-methode/>

Besuch der Welten: Zwischen den Kreativländern

Aufgabe: Besucht gegenseitig eure Lösungsgebirge.

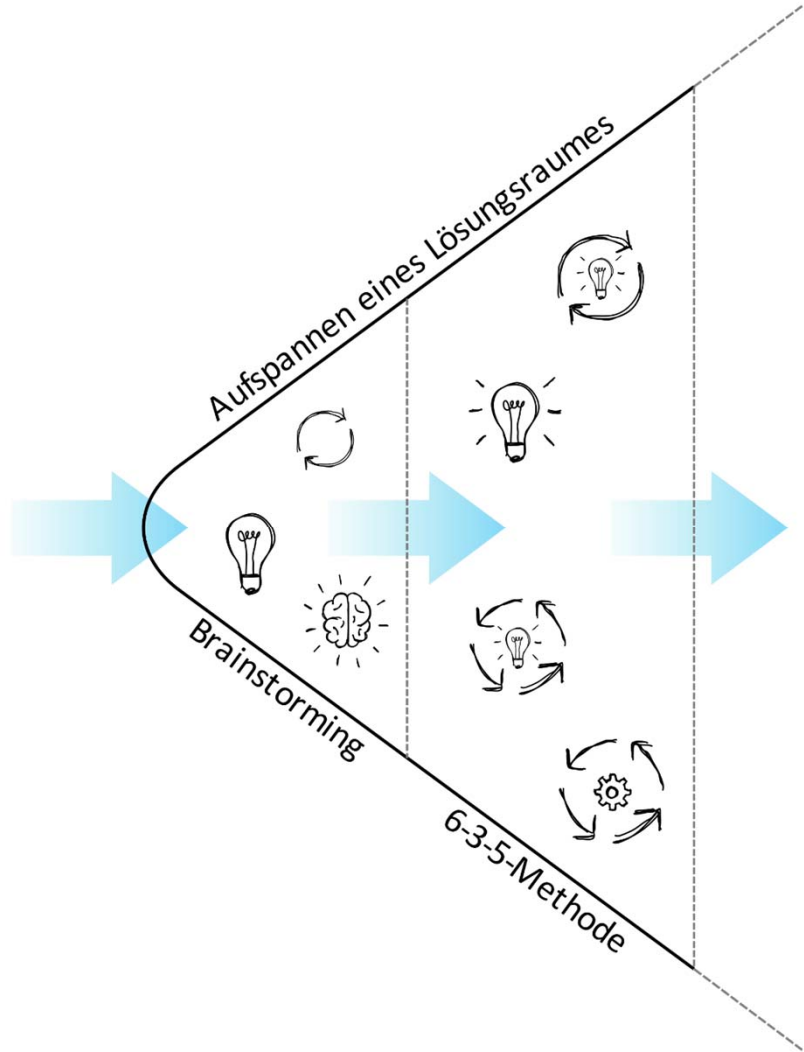
Wir finden uns auf der **Probleminsel** unserer gemeinsamen *Welt der Ideen* zusammen. Über die Verlinkungen erreicht ihr die Welten eurer Mitstreiter. In Zoom Breakout-Sessions (3 x 10 Minuten) diskutieren und ergänzen wir gemeinsam die Lösungen, die ihr in euren **Lösungsgebirgen** entwickelt habt.

- Prüft Ideen auf Plausibilität (Unsinn erkennen).
- Ergänzt Ideen.
- Ergänzt Quellen und Informationen.



https://miro.com/app/board/uXjVG23onNc=?share_link_id=65804302588

Wie entwickelt man Ideen? Expansion des Lösungsraums.



Entwicklung eines komplexen Lösungsraums

- Viele Ideen
- Verschiedene Ideen
- Verknüpfte und kombinierte Ideen
- Veränderung und Erweiterung von Ideen

Phase I: Aufspannen des Lösungsraums

- Sammeln von Ideen durch intuitive Methoden wie Brainstorming/ -writing oder der Walt Disney Methode
- Erweiterung des Ideenraums durch den gemeinsam Austausch.

Phase II: Expansion des Lösungsraums

- Erweiterung des Lösungsraums durch gemeinsame Weiterentwicklung der Ideen, z. B. mit der 6-3-5 Methode

Mechanismen der Veränderung von Artefakten

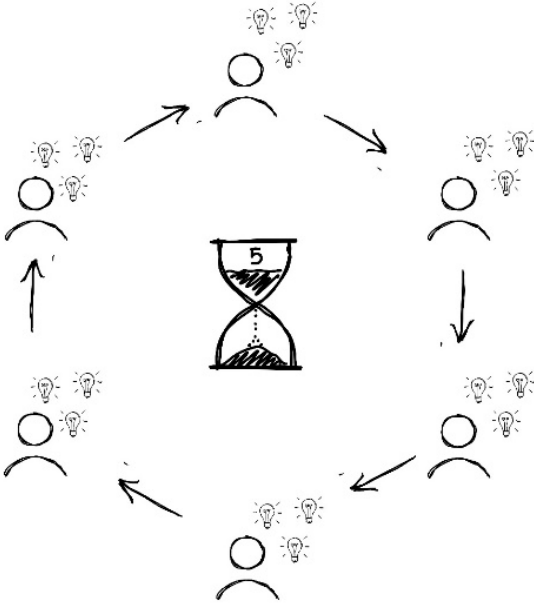
- **Variation:** Veränderung eines Elementes (z. B. eines Problems oder einer Idee)
- **Kombination:** Zusammenfügen zweier Elemente des gleichen Betrachtungsraumes oder aus unterschiedlichen Betrachtungsräumen.

Wie entwickelt man Ideen? Intuitive Kreativitätsmethoden.

Ideenkarussell: Die 6-3-5 Methode

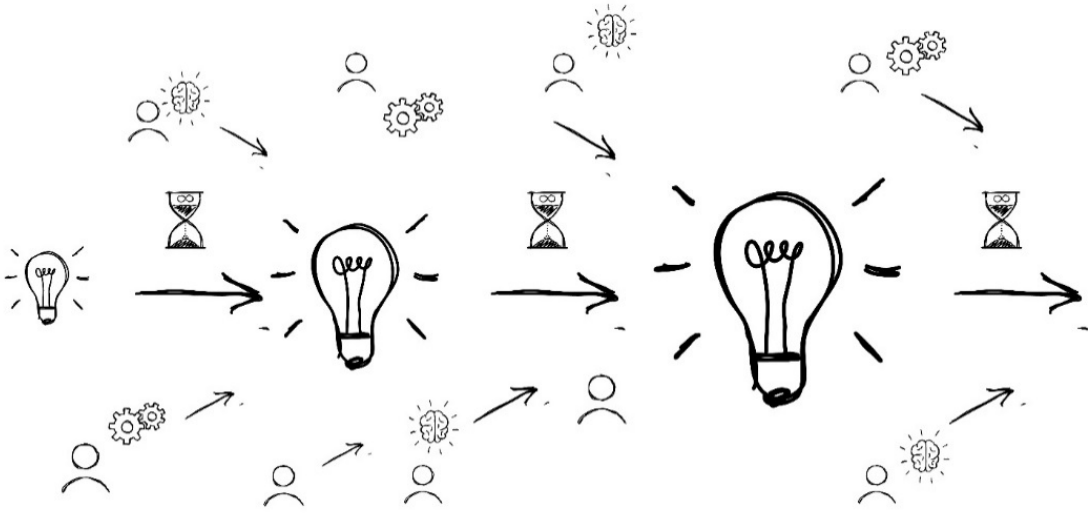
Klassisch

- Es setzen sich **6 Teilnehmende** zusammen.
- Und schreiben **jeweils 3 Ideen** auf einen Zettel.
- Jeder Zettel wird **5 mal weitergegeben**.
- Jeder ergänzt die drei Ideen auf dem Zettel mit weiteren Einfällen, um die Ideen weiterzuentwickeln.

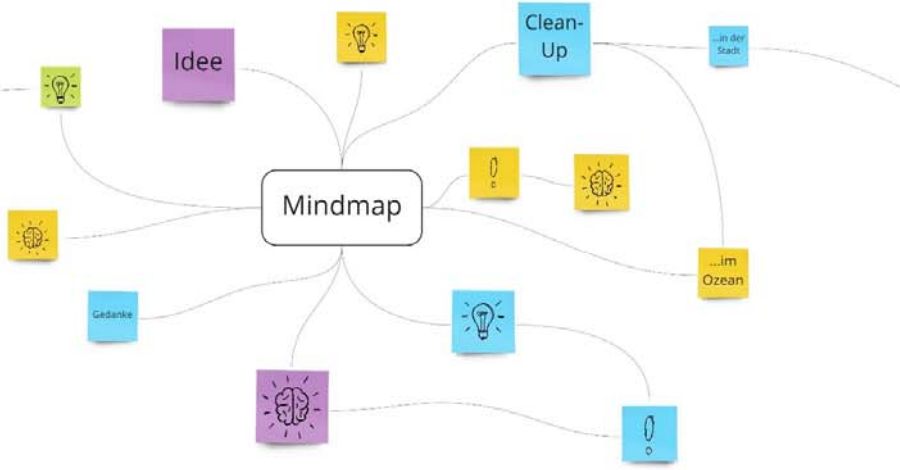
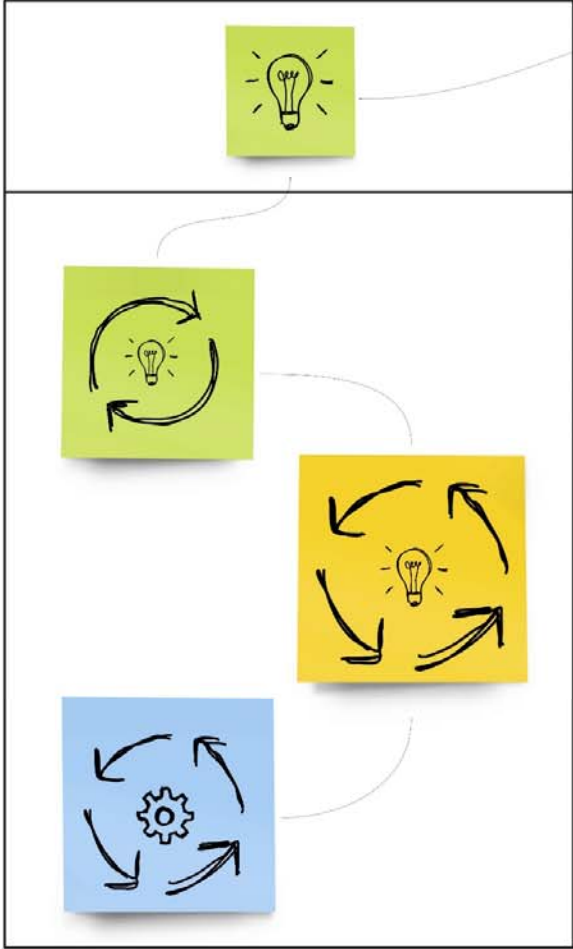


Digital

- Treffen im online-Format, es können (fast) **unbeschränkt viele Menschen** mitmachen.
- Und lassen **mindestens X Sticker** da.
- Ideen können über die Zeit gesammelt werden.
- Die Ideen können über die Zeit von den Besuchern iterativ weiterentwickelt werden.



Wie entwickelt man Ideen? Intuitive Kreativitätsmethoden.



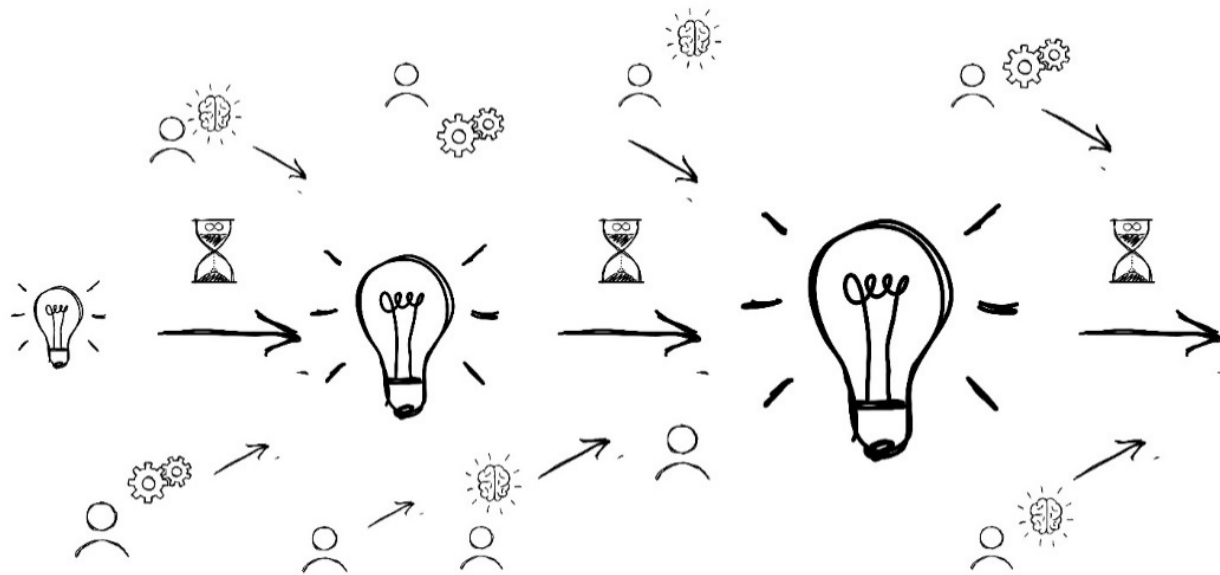
Vorgehen der 6-3-5 Methode digital

- Die Mindmaps eurer **Lösungsgebirge** dient als Ideenspeicher.
- Jeder überträgt **2 Ideen** aus seinem **Lösungsgebirge** auf das **Lösungsgebirge** unserer gemeinsamen *Welt der Ideen*.
- Die Ideen werden jetzt im Kreis weiterentwickelt.
- Vielleicht findet ihr neue Zweige einer Idee oder Verfeinerungen eines bereits bestehenden Zweiges.

Gipfeltreffen! Ideen gemeinsam weiterentwickeln.

Aufgabe: Entwickelt eure Ideen im *Lösungsgebirge* unserer gemeinsamen *Welt der Ideen* weiter.

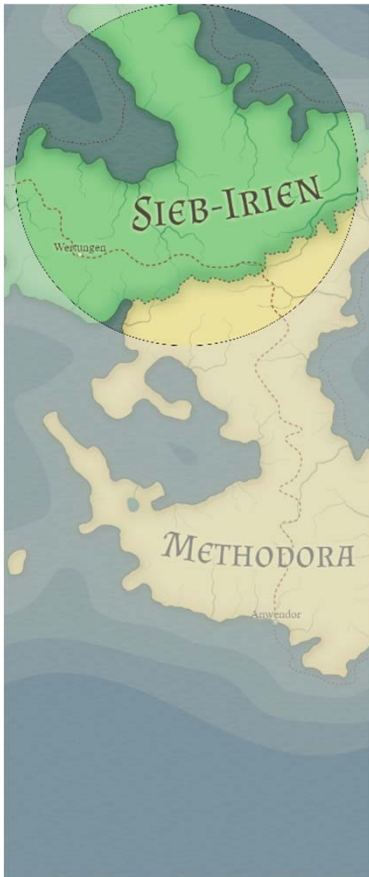
- Nehmt zwei Ideen aus eurem *Lösungsgebirge* und bringt sie auf das gemeinsame Board.
- Im 2-Minuten Takt wechseln wir von Idee zu Idee und ihr ergänzt eure Einfälle.
- Jede Idee wird 5 Mal weitergegeben.



https://miro.com/app/board/uXjVG23onNc=?share_link_id=65804302588

Hausaufgabe.

Augenblick.



Ideen weiterentwickeln.

- Arbeitet eure gefundenen Ideen weiter aus.
 - Nutzt z.B. noch einmal die *Walt-Disney Methode* oder tauscht euch mit Freunden aus, um die Ideen weiterzuentwickeln.
 - Vielleicht hat das **Gipfeltreffen** noch weitere Inspiration gegeben!
- Rückschleifen zum Problemraum sind erlaubt - vielleicht identifiziert ihr neue Cluster.

Kriterien definieren und Ideen bewerten.

- Definiert im **Labyrinth von Wertungen** Kriterien zur Bewertung eurer entwickelten Ideen.
- Bewertet eure Ideen auf den Zielscheiben in den **Eishöhlen Sieb-Iriens**.

Lösungen präsentieren.

- Beim nächsten Mal sollt ihr euch gegenseitig eure beste Lösung und das Vorgehen in jeweils 10 Minuten vorstellen.
- Dafür präsentiert ihr den anderen kurz eure *Probleminsel*, euer *Kreativland*, und die Ergebnisse aus *Sieb-Irien*. Und zuletzt. Eure beste Idee!